

Per informazioni:

Andrea Tonin  
Luce Digitale  
www.lucedigitale.com  
info@lucedigitale.com  
Tel/Fax 0425 49 46 47  
Cell: 328 65 12 559



www.lucedigitale.com



www.xteamsoftware.com

## X3D Engine



Motore 3D integrabile in applicazioni ludiche, professionali, educative, realtà virtuale. Il motore 3D su cui si basano i nostri videogiochi e applicazioni è realizzato interamente in C++ per ottenere elevate prestazioni, qualità estrema e facile portabilità su tutte le piattaforme, funzionante sia a pieno schermo che a finestra. Il codice è interamente proprietario.

### Le caratteristiche tecniche sono le seguenti:

- Direct X 8 / 9 / Open GL
- 10.000.000 di poligoni al secondo texturizzati su P4 2,8 / 256 MB / 64 MB video
- Supporto PC GPU NVidia, Ati / Game Boy Advance / Nintendo DS / Pocket PC / PDA
- Antialiasing x2 / x3 / x4 / x5 / x6
- Supporto Vertex Color / Vertex Shader / Pixel Shader
- Importazione formato 3D 3DS, X
- Importazione textures BMP, JPG, PCX, TGA, PNG fino a 1024x1024 pixel
- Supporto Video decompressione e streaming MPG1, MPG2, QTime, AVI, DIVX
- Criptazione compressione e decompressione dati
- Supporto multi monitor (risoluzione grafica fino a 1600x1200 pixel)
- Multiview fino a 32 divisioni
- Architettura modulare

### Effetti grafici:

- Trasparenza
- Bump Mapping
- Normal Map
- Lighting Map
- Multitexturing (fino a 4 Layer)
- Max 16 luci in tempo reale con ombre volumetriche in tempo reale
- Texture volumetriche
- Sistema particellare

### Fisica in tempo reale:

- Collisioni fra oggetti (Bounding Box, Bounding Sphere, Collision Map)
- Generazione mappe altimetriche

### Intelligenza artificiale:

- Simulazione comportamenti umanoidi realistici
- Comportamenti preimpostati per personaggi dotati di ali (mosche, farfalle, gabbiani, draghi etc...)

### Multiplayer:

- Modem
- Lan

### Ottimizzazioni:

- Taglio facce (Algoritmo di culling, Binary Space Partition)

### Animazioni:

- Skinning animation
- Tweening animation
- Morphing

### Input:

- Tastiera
- Joystick (analogico, digitale)
- Mouse
- Videocamera, Webcam
- Microfono

### Sonoro:

- 44100 16 bit stereo
- Funzioni suono posizionale 3D
- Effetto Surround 5.1
- Lettura diretta formato WAV, RAW, MP3

Per informazioni:

Andrea Tonin  
Luce Digitale  
www.lucedigitale.com  
info@lucedigitale.com  
Tel/Fax 0425 49 46 47  
Cell: 328 65 12 559

